

WIFLY NE1



Uživatelská příručka

A.D.J. Supply Europe B.V. Junostraat 2 6468 EW Kerkrade Nizozemsko www.americandj.eu ©2013 ADJ Products, LLC všechna práva vyhrazena. Informace, specifikace, nákresy, obrázky a pokyny obsažené v tomto návodu se mohou bez předchozího upozornění měnit. Logo společnosti ADJ Products, LLC a identifikující názvy produktů a čísla zde obsažená jsou ochrannými známkami společnosti ADJ Products, LLC. Ochrana autorských práv zahrnuje veškeré formy a předměty spadající mezi materiály chráněné autorskými právy a také informace nyní garantované zákonem, soudně či dále v tomto dokumentu. Názvy produktů použité v tomto dokumentu mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami jejich příslušných vlastníků a jsou tímto uznány. Veškeré značky a názvy produktů nepatřící společnosti ADJ Products, LLC jsou ochrannými známkami nebo registrovanými známkami jejich příslušných vlastníků a jsou tímto uznány. Veškeré značky a názvy produktů nepatřící společnosti ADJ Products, LLC jsou ochrannými známkami nebo registrovanými známkami jejich příslušných vlastníků.

Společnost ADJ Products, LLC a všechny její přidružené společnosti se tímto zříkají jakékoliv odpovědnosti za škody na majetku, vybavení, budovách a jakékoliv elektřinou způsobené škody, úrazy a poranění vzniklé jakýmkoliv osobám, včetně přímé či nepřímé ekonomické ztráty související s používáním a spolehlivostí jakýchkoliv informací obsažených v tomto dokumentu a také se zříkají veškeré odpovědnosti za škody vzniklé v důsledku nesprávného, nebezpečného, nedostatečného a nedbalého sestavení, instalace, montáže, obsluhy a provozu tohoto produktu.

Obsah

OBECNÉ INFORMACE	4
OBECNÉ POKYNY	4
CHARAKTERISTIKA	4
DMX NASTAVENÍ	5
OVLÁDÁNÍ A FUNKCE	6
OVLÁDÁNÍ A FUNKCE - ZADNÍ PANEL	7
NASTAVENÍ WIFLY	7
OBSLUHA	7
OBECNÉ VLASTNOSTI ZAŘÍZENÍ	11
DETAILY PROFILU ZAŘÍZENÍ	12
SPECIFIKACE:	14
ROHS - Velký příspěvek k zachování životního prostředí	15
OEEZ - Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních	15

OBECNÉ INFORMACE

Rozbalení: Děkujeme, že jste si zakoupili WiFly NE1 od společnosti ADJ Products, LLC. Každý WiFly NE1 byl důkladně otestován a odeslán v bezvadném funkčním stavu. Pečlivě zkontrolujte, zda během přepravy nedošlo k poškození obalového kartonu. Zdá-li se vám karton poškozený, pečlivě zkontrolujte, nedošlo-li k poškození obsahu balení, a ujistěte se, že veškeré vybavení nutné k provozu jednotky dorazilo neporušené. V případě, že došlo k poškození obsahu nebo chybí některé části, kontaktujte prosím bezplatnou zákaznickou linku a vyžádejte si další pokyny. Nevracejte prosím tuto jednotku zpět prodejci bez předchozího kontaktování zákaznické podpory.

Úvod: WiFly NE1 je 432kanálový DMX ovladač s funkcí WiFly od ADJ a možností využití vestavěného bezdrátového DMX nebo připojení 3pinovým DMX kabelem. Tento ovladače je určen pro RGB, RGBW, RGBA, RGBWA, a RGBWA + UV LED zařízení. Je dodáván s přednahranými obecnými profily pro většinu zařízení, která spadají do výše uvedené kategorie.

Zákaznická podpora: Narazíte-li na jakýkoliv problém, neváhejte kontaktovat svůj oblíbený obchod se značkou American Audio.

Nabízíme také možnost kontaktovat nás přímo: Můžete nás kontaktovat přímo na stránkách <u>www.americandj.eu</u> nebo skrze e-mail: <u>support@americandj.eu</u>

Upozornění! Nevystavujte tuto jednotku dešti nebo vlhku, snížíte tím a předcházíte tak nebezpečí úrazu elektrickým proudem nebo požáru.

OBECNÉ POKYNY

Chcete-li dosáhnout co nejlepšího výkonu tohoto produktu, přečtěte si prosím pečlivě tento návod k obsluze a seznamte se se základními pravidly obsluhy této jednotky. Tyto instrukce obsahují důležité bezpečnostní informace týkající se používání a údržby jednotky. Uchovávejte prosím tento návod v blízkosti jednotky pro případ, že jej budete v budoucnu potřebovat.

CHARAKTERISTIKA:

- 432kanálový DMX ovladač
- Dokáže ovládat až 12 samostatných těles
- 12 multifunkčních tlačítek
- 12 pamětí ve 2 bankách
- · 6 tlačítek režimu (těleso, barva, gobo, efekt, show a pauza)
- Funkce Master Blackout
- Obsahuje zabudovaný bezdrátový DMX přijímač/vysílač WiFly Transceiver od ADJ
- Slot USB (8GB paměťové zařízení USB přiloženo)
- Ochrana heslem
- Ovládání hlavního stmívače faderem
- Ovládání rychlosti stroba faderem

DMX NASTAVENÍ

Zdroj napětí: Než jednotku připojíte, ujistěte se, že zdrojové napětí ve vaší oblasti odpovídá napětí, které potřebuje ADJ WiFly NE1 k provozu. K napájení WiFly NE1 používejte vždy pouze přiložený zdroj napětí.

DMX-512: *DMX je zkratka pro digitální multiplex. Je to univerzální protokol používaný většinou výrobců osvětlení a ovládání coby forma komunikace mezi ovladači a inteligentními zařízeními.* DMX ovladač vysílá DMX datové instrukce z ovladače do zařízení. DMX data jsou vysílána jako sériová data, která cestují z přístroje do přístroje skrz XLR koncovky DATA IN a DATA OUT, jež se nacházejí na všech DMX zařízeních (většina ovladačů má pouze koncovku DATA OUT).

DMX spojování: DMX je jazyk, který umožňuje spojovat veškeré výrobky a modely různých výrobců a ovládat je jediným ovladačem. To lze provést pouze se zařízeními a ovladačem, které jsou DMX kompatibilní. *K zajištění řádného přenosu DMX dat při používání několika DMX zařízení doporučujeme použít co nejkratší možnou kabelovou trasu. Pořadí, ve kterém jsou zařízení v DMX linii spojeny, neovlivňuje DMX adresování. Například; zařízení, které má přidělenu DMX adresu 1, může být umístěno kdekoliv v DMX linii, na začátku, na konci nebo kdekoliv uprostřed. Proto je možné, aby zařízení nejblíže k ovladači bylo posledním zařízením v řetězci. Jakmile má zařízení přidělenu DMX adresu 1, DMX ovladač ví, že má posílat DATA přidělená k adrese 1 této jednotce, ať už je umístěna kdekoliv v DMX řetězci.*

Požadavky na datový kabel (DMX kabel) (pro DMX a Master/Slave provoz): DMX ovladač a jednotka vyžadují pro datový vstup a výstup použití schváleného datového kabelu DMX-512 110 Ω (Obrázek 1). Doporučujeme použití kabelů Accu Cable DMX. Vyrábíte-li vlastní kabely, použijte standardní stíněný kabel

110-120 Ω (tento kabel lze zakoupit téměř v každém profesionálním obchodě s osvětlovacími a hudebními potřebami). Vaše kabely by měly být zakončeny samcem konektoru XLR na jedné straně a samicí konektoru XLR na straně druhé. Pamatujte také na to, že DMX kabel musí být řetězen a nelze jej dělit.

Upozornění: Při výrobě vlastních kabelů se řiďte dle obrázků 2 a 3. U XLR konektoru nepoužívejte zemnící kolík. Nepřipojujte stínící vodič kabelu k zemnícímu kolíku a nedovolte kontakt stínícího vodiče s vnějším pouzdrem XLR. Uzemnění stínění může způsobit zkrat a nestabilní chování.







Obrázek 3

Zvláštní poznámky: Zakončení řetězce. Používáte-li delší kabelové trasy, je možné, že na poslední jednotce bude z důvodu předejití nestabilního chování soustavy nutné použít terminátor. Terminátor je rezistor 110-120 Ω 1/4 Watt, který se zapojí mezi piny 2 a 3 samce XLR konektoru (DATA + a DATA -). Tato jednotka se zasune do samice konektoru XLR na poslední jednotce v řetězci, a tím se řetězec ukončí. Použitím terminátoru (ADJ součástka číslo Z-DMX/T) snížíte možnost nestabilního chování soustavy.



Zakončení snižuje signálové chyby a pomáhá předcházet problémům s přenosem signálu a interferencím. Doporučujeme také připojit DMX koncovku (odpor 120 Ω, 1/4 Watt) mezi PIN 2 (DMX -) a Obrázek 4 PIN 3 (DMX +) posledního zařízení.

DMX NASTAVENÍ (pokračování)

5pinové XLR DMX konektory. Někteří výrobci používají namísto 3pinových kabelů pro DATA přenos 5pinové DMX kabely. 5pinové DMX zařízení může být použito v 3pinové DMX linii. Při zapojení standardního 5pinového datového kabelu do 3pinové linie je třeba použít kabelový adaptér. Tyto adaptéry jsou dostupné ve většině obchodů s elektronikou. Tabulka níže ukazuje správnou konverzi kabelů.

Konverze 3pinový XLR na 5pinový XLR				
Vodič	3pinový konektor XLR samice	5pinový konektor XLR samec		
	(výstup)	(vstup)		
Zem/stínění	Pin 1	Pin 1		
Data Compliment (signál -)	Pin 2	Pin 2		
Data True (signál +)	Pin 3	Pin 3		
Nepoužito		Pin 4 – Nepoužívat		
Nepoužito		Pin 5 – Nepoužívat		

OVLÁDÁNÍ A FUNKCE



1. ANTÉNA WIFLY – Slouží k vysílání bezdrátového signálu DMX WiFly na kompatibilní produkty WiFly.

2. OTOČNÉ OVLADAČE EFEKTŮ – Tyto otočné regulátory slouží k úpravě kanálů tělesa a úpravě efektů.

3. UKAZATEL WIFLY – Tato LED se rozsvítí, je-li signál WiFly povolen a aktivní.

4. LCD DISPLEJ – Zobrazuje všechny aktuální funkce a data nabídek.

5. TLAČÍTKO DIAL/ENTER – Toto otočné tlačítko slouží k proházení možností nabídek a potvrzování výběru stiskem. Lze jej také použít pro přístup do režimu manuálního ovládání tělesa.

6. FADER STROBE RATE – Tento posuvný regulátor (fader) ovládá kanál clony pro tělesa, která mají kanál clony.

OVLÁDÁNÍ A FUNKCE (pokračování)

7. PORT USB – Tento port slouží k nahrávání profilů těles a ukládání/nahrávání paměťových souborů. Podporuje většinu zařízen USB.

Poznámka: Paměťová zařízení USB mohou být formátována na FAT16 nebo FAT32.

Poznámka: Aby ovladač rozeznal vaše soubory, musejí být uloženy ve složce pojmenované ADJ-NE1. Složka nesmí mít žádný jiný název.

8. FADER MASTER DIMMER – Tento posuvný regulátor ovládá hlavní stmívač typicky vázaný na kanál stmívače tělesa.

9. TLAČÍTKO BLACKOUT – Aktivujte/deaktivuje stav Blackout (zatemnění).

10. TLAČÍTKO STROBE – Stiskem tohoto tlačítka aktivujete/deaktivujete stroboskop pro zvolená tělesa.

11. TLAČÍTKA MEMORY 1-6/7-12 – Slouží k ukládání/přehrávání paměti (statické nebo pohyblivé scény).

12. TLAČÍTKO SET-UP – Toto tlačítko slouží k otevírání a opouštění nabídky nastavení.

13. ESC/PAGE – Toto tlačítko slouží k opouštění podnabídek. Jestliže jej stisknete a podržíte po dobu alespoň 3 vteřin, veškerý výstup se přepne na nulu. Tlačítko slouží také k přepínání mezi stránkami paměťových tlačítek.

14. TLAČÍTKA FUNCTION 1-12 – Tato tlačítka jsou multifunkční v závislosti na zvoleném režimu.

15. TLAČÍTKA MODE – Tato tlačítka slouží ke změně provozního stavu. Poznámka: Tlačítko PAUSE pozastaví pouze běžící efekty.

OVLÁDÁNÍ A FUNKCE - ZADNÍ PANEL



1. Výstup DMX OUT – Slouží k posílání DMX signálu na kompatibilní LED tělesa.

2. DC vstup – Slouží k připojení zdroje 12 V_{DC}, s proudem nejméně 500 mA (součástí balení).

3. Vypínač zdroje - Slouží k zapnutí/vypnutí napájení ovladače.

NASTAVENÍ WIFLY

Nastavení kanálu WiFly

1. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky.

2. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte v nabídce možnost 6 (Set WiFly Channel). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte.

3. Otočením tlačítka DIAL/ENTER nastavte adresu kanálu (00-15), poté stiskem tlačítka DIAL/ENTER potvrďte.

4. Stiskem a podržením tlačítka SET-UP po dobu 2 vteřin režim nabídky opusťte.

Zapnutí/vypnutí WiFly

1. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky.

2. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte v nabídce možnost 7 (Set WiFly Power). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte.

3. Otočením tlačítka DIAL/ENTER nastavte WiFly na ON (zapnuto) nebo OFF (vypnuto), poté stiskem tlačítka DIAL/ENTER potvrďte.

4. Stiskem a podržením tlačítka SET-UP po dobu 2 vteřin režim nabídky opusťte.

OBSLUHA

NAHRÁVÁNÍ PROFILŮ ZAŘÍZENÍ

POZNÁMKA: Ovladač WiFly NE1 je dodáván s předem nahranými obecnými profily zařízení, které obsahují např. RGB, RGBW, RGBA, RGBWA, RGBWAU, TRI-WHITE, 36CH 8-Bit ML (M1) a 36CH 16-Bit ML (M2). Detaily kanálů najdete na straně 11 v tabulce obecných vlastností zařízení.

Všechny ostatní profily lze nahrát z paměťového zařízen USB, které je součástí balení. Paměťové zařízení USB obsahuje několik profilů ADJ, které jsou kompatibilní s tímto ovladačem. Vzhledem k tomu, že jsou názvy souborů zkráceny z důvodu omezení znaků, použijte PDF seznam "Fixture Profile Details" (Detaily profilu zařízení) jako křížový odkaz k souborům. Aby váš ovladač běžel optimálně, nahrajte prosím pouze ty profily, které budete používat. Lze nahrát maximálně 65 profilů.

1. Při vypnutém (OFF) spínači zdroje ovladače zasuňte paměťové zařízení USB do portu USB ovladače a ovladač zapněte (ON).

2. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky.

3. Stiskem tlačítka DIAL/ENTER vyberte možnost nabídky 1 (Load Light Lib), a poté otočením tlačítka DIAL/ENTER najděte profil, který si přejete nahrát.

4. Jakmile profil najdete, stiskem tlačítka DIAL/ENTER jej načtěte. Na displeji se dočasně zobrazí "Operation Complete" (operace dokončena). Opakováním kroků 3 a 4 načtěte další profily nebo stiskem tlačítka ESC/PAGE nabídku opusťte.

Vymazání světelné knihovny

1. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky.

2. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte v nabídce možnost 2 (Delete Light Lib). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte.

3. Otočením tlačítka DIAL/ENTER najděte profil, který chcete

vymazat nebo zvolte možnost "Delete All Lib" pro vymazání všech profilů. Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte.

4. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte "Yes" (ano). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte. Stiskem tlačítka ESC/PAGE nabídku opustíte.

Navazování světelné knihovny

1. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky.

2. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte v nabídce možnost 3 (Patch Light Lib). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte.

3. Otočením tlačítka DIAL/ENTER najděte profil, který chcete navázat. Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte.

4. Stiskněte tlačítko/-a 1-12, ke kterému/kterým si přejete navázat zvolený profil a otočením tlačítka DIAL/ENTER nastavte počáteční adresu. Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte. Stiskem tlačítka ESC/PAGE nabídku opustíte.

Mazání navázané světelné knihovny

1. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky.

2. Otočením tlačítka DIAL/ENTER zvolte v nabídce možnost 4 (Delete Light Patch), a poté zvolte těleso/tělesa 1-12, odkud chcete navázání vymazat. Stiskem tlačítka DIAL/ENTER potvrďte.

3. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte "Yes" (ano). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER potvrďte.

Úprava světelné knihovny

Poznámka: Ovladač WiFly NE1 umožňuje při tvorbě profilu nastavení výchozích kanálů pro kanály PAN, TILT, COLOR a GOBO. Jestliže chcete tato výchozí nastavení upravit nebo nastavit automatické výchozí hodnoty pro ostatní kanály, použijte právě tuto možnost.

1. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky.

2. Zvolte těleso/tělesa 1-12, které si přejete upravit. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte v nabídce možnost 5 (Edit Light Lib). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte. Otočením tlačítka DIAL/ENTER najděte těleso, které chcete upravit. Stiskem tlačítka DIAL/ENTER potvrďte a uložte.

3. Otočením regulátorů EFEKTŮ 1-4 nastavte relevantní kanálová data. Otočením tlačítka DIAL/ENTER zpřístupníte další kanály. Stiskem tlačítka DIAL/ENTER potvrďte a uložte.

Ukládání dat na USB

Poznámka: Tato volba umožňuje ukládat veškerá data z ovladačů na přiloženou paměťovou jednotku USB. Na jednotku USB lze uložit až 12 datových souborů. Názvy souborů jsou generovány automaticky jako CONFIG01 až CONFIG12. Tyto názvy souborů nelze měnit. Jestliže názvy změníte, ovladač soubory při pokusu o načtení nerozpozná.

1. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky.

2. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte v nabídce možnost 8 (Save Data to USB). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte.

3. Funkčními tlačítky 1-12 vyberte tlačítko souboru, který si přejete uložit. Např.: zvolíte-li tlačítko č. 4, soubor se uloží na jednotku USB jako "CONFIG04".

Poznámka: Jestliže tlačítko FUNKCE bliká zeleně, znamená to, že v tomto umístění jsou již uložena data. Pokud je tedy nechcete přepsat, nevybírejte zeleně blikající tlačítko. Načtení dat z USB

Poznámka: Tuto možnost lze použít pouze v případě, že máte data z ovladače WiFly NE1 uložena na paměťové jednotce USB. Datové soubory se v počítači zobrazí jako CONFIG01-CONFIG12. Tyto soubory nelze přejmenovávat. V případě přejmenování by je totiž ovladače nerozeznal.

1. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky.

2. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte v nabídce možnost 9 (Load Data from USB). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte.

3. Tlačítky FUNCTION 1-12 vyberte tlačítko souboru, který si přejete nahrát do počítače.

Poznámka: Zeleně blikající tlačítka FUNCTION indikují, že v daném tlačítku již jsou uložena data, která lze zvolit. Vyberete-li neblikající tlačítko, zobrazí se chyba selhání operace "Operation Failure". Formátování USB.

Poznámka: Tuto funkci je třeba využívat opatrně, protože může dojít k vymazání všech dat na jednotce USB. Před použitím této funkce doporučujeme provést zálohu všech souborů na jednotce USB do vašeho počítače.

1. Při vypnutém (OFF) spínači zdroje ovladače zasuňte paměťové zařízení USB do portu USB ovladače a ovladač zapněte (ON).

2. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky.

3. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte v nabídce možnost 10 (Format the USB disk). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte.

4. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte "Yes" (ano). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER potvrďte.

Nastavení stroboskopu

Toto nastavení umožňuje vybrat způsob, jakým bude fungovat tlačítko STROBE. Vybrat lze mezi možnostmi "Latch" a "Flash". Výběrem možnosti "Latch" bude tlačítko stroboskopu STROBE fungovat jako přepínač ON/OFF. Výběrem možnosti "Flash" bude stroboskop fungovat dočasně pouze tehdy, dokud držíte tlačítko STROBE stisknuté. 1. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky. 2. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte v nabídce možnost 11 (Strobe Settings). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte. 3. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte mezi "Latch" a "Flash".

Vymazání paměti

Poznámka: Tato funkce by měla být používána opatrně, protože může dojít k vymazání všech pamětí uložených v paměťových tlačítkách MEMORY 1-12. Výchozí kód k provedení této funkce je 1668. Jestliže se váš kód změnil, budete muset k provedení této funkce zadat pozměněný kód. 1. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky. 2. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte v nabídce možnost 12 (Delete Memory). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte. 3. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte paměť, kterou chcete vymazat. Stiskem tlačítka DIAL/ENTER potvrďte. 4. Pomocí tlačítek FUNCTION 1-12 zadejte kód. 5. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte "Yes" (ano). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER potvrďte.

Vymazání všech dat

Poznámka: Tato funkce by měla být používána opatrně, protože může dojít k vymazání všech dat uložených v ovladači. Vymazaná data budou obsahovat všechny profily a soubory v tlačítkách MEMORY. Výchozí kód k provedení této funkce je 1668. Jestliže se váš kód změnil, budete muset k provedení této funkce zadat pozměněný kód.

1. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky.

2. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte v nabídce možnost 13 (Delete All Data). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte.

3. Pomocí tlačítek FUNCTION 1-12 zadejte kód.

4. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte "Yes" (ano). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER potvrďte.

Tovární nastavení

Poznámka: Tuto funkci je třeba používat opatrně, protože vymaže veškerá data, paměti a obnoví všechny nastavení, včetně kódu, na tovární výchozí nastavení. Výchozí kód k provedení této funkce je 1668. Jestliže se váš kód změnil, budete muset k provedení této funkce zadat pozměněný kód. 1. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky. 2. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte v nabídce možnost 14 (Factory Settings). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte. 4. Pomocí tlačítek FUNCTION 1-12 zadejte kód. 5. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte "Yes" (ano). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER potvrďte.

Změna kódu

1. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky.

2. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte v nabídce možnost 15 (Change Password). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte.

3. Pomocí tlačítek FUNCTION 1-12 zadejte aktuální kód.

4. Pomocí tlačítek FUNCTION 1-12 zadejte nový čtyřmístný kód, poté jej pro potvrzení zadejte podruhé.

Verze firmwaru

Poznámka: Tato položka nabídky je pouze pro čtení a zobrazuje aktuální verzi softwaru ovladače.

1. Podržením tlačítka SET-UP po dobu alespoň 2 vteřin vstupte do hlavní nabídky.

2. Otočením tlačítka DIAL/ENTER vyberte v nabídce možnost 16 (Firmware Version). Stiskem tlačítka DIAL/ENTER výběr potvrďte. Stiskem tlačítka ESC/PAGE nabídku opustíte.

Ovládání tělesa, ukládání a přehrávání pamětí

Poznámka: Přestože pro vás mohou být obecné profily vhodné (mohou vám fungovat), doporučujeme nahrát a používat přizpůsobené profily poskytnuté na paměťovém zařízen USB přiloženém k ovladači. Přizpůsobené profily mohou nabídnout dodatečné ovládací prvky a funkce, které obecné profily nemusejí obsahovat. Chcete-li použít přizpůsobené profily, přečtěte si část NAHRÁVÁNÍ PROFILŮ ZAŘÍZENÍ této příručky předtím, než budete pokračovat. Po navázání těles můžete ovládat a ukládat paměti pomocí následujících kroků.

1. Stiskněte tlačítko FIXTURE, a poté tlačítky FUNCTION 1-12 zvolte tělesa, která chcete ovládat. Používáte-li více těles stejného typu a chcete je ovládat současně, můžete stisknout první a poslední tlačítko, takže tělesa mezi nimi se vyberou ve stejnou dobu. Např.: Navázali jsme 6 těles na tlačítka 1-6. Pro rychlé vybrání všech stiskneme současně tlačítka 1 a 6, takže dojde k vybrání všech 6 těles.

2. Stiskněte tlačítko COLOR a přidejte barvu pomocí tlačítek FUNCTION 1-12. Otočením tlačítka DIAL/ENTER přepínáte mezi dvěma stranami přednastavení barev (poznámka: vaše zařízení musí tuto funkci podporovat, aby fungovala).

 Stiskněte tlačítko GOBO a přidejte gobo pomocí tlačítek FUNCTION 1-12. Otočením tlačítka DIAL/ENTER přepínáte mezi dvěma stranami přednastavení gobo (poznámka: vaše zařízení musí tuto funkci podporovat, aby fungovala).

4. Stiskněte tlačítko EFFECT a přidejte efekt pomocí tlačítek FUNCTION 1-12. Otočením tlačítka DIAL/ENTER přepínáte mezi třemi stranami efektů. Na displeji se zobrazí ML EFFECT (pro pohyblivá světelná zařízení) a RGB EFFECT 1 a RGB EFFECT 2 (pro RGBWA + UV LED) spolu s nastavením rychlosti, fáze, velikosti a směru, které lze ovládat pomocí čtyř otočných ovladačů EFFECT. Efekt lze kdykoliv pozastavit stiskem tlačítka PAUSE. (Poznámka: vaše zařízení musí tuto funkci podporovat).

5. Stiskněte tlačítko SHOW a povolte show pomocí tlačítek FUNCTION 1-12. (Poznámka: vaše zařízení musí tuto funkci podporovat).

6. Všechny hodnoty kanálů lze také nastavit ručně. Jestliže jste již nastavili scénu a chcete ji uložit, pokračujte krokem 7. Chcete-li provést ruční úpravu kanálu, stiskněte tlačítko FIXTURE, a poté stiskněte a na dvě vteřiny podržte otočené tlačítko DIAL/ENTER, na displeji se zobrazí kanály 1-4 spolu s jejich aktuálními hodnotami. Pomocí otočných regulátorů EFFECT upravte každý kanál zobrazený na displeji. Kanály se zobrazují po čtyřech. Další kanály zpřístupníte otočením tlačítka DIAL/ENTER ve směru nebo proti směru hodinových ručiček.

7. Chcete-li uložit aktuální výstup, stiskněte a podržte kterékoliv v šesti tlačítek MEMORY, dokud se na displeji nezobrazí "Operation Complete". Chcete-li z uloženého umístění přehrávat, stiskněte znovu to samé tlačítko MEMORY, rozsvítí se zeleně. Další paměti uložíte opakováním kroků 1-6.

K dispozici jsou dvě paměťové banky. Sekundární paměťovou banku zpřístupníte stiskem tlačítka ESC/PAGE. Jestliže paměť běží, bude dané tlačítko MEMORY blikat, což signalizuje aktivní běh v jiné bance. Jestliže paměť obsahuje efekt (tlač. "EFFECT"), můžete efekt pozastavit stiskem tlačítka PAUSE.

8. Kdykoliv během přehrávání můžete spustit stroboskop tlačítkem STROBE. Tlačítko STROBE bude fungovat v závislosti na nastavení rychlosti stroba faderem STROBE RATE. Úpravou faderu STROBE RATE získáte DMX kontrolu na clonou tělesa nebo kanály RGBWA+UV. Tuto funkci nelze uložit do paměti.

9. Kdykoliv během přehrávání můžete ruční úpravou faderu MASTER DIMMER nastavit celkovou intenzitu aktivních těles. Tuto funkci nelze uložit do paměti.

OBECNÉ VLASTNOSTI ZAŘÍZENÍ

Profil	DMX KANÁL	Informace o	
RGB	3	CH1=RED, CH2=	GREEN, CH3=BLUE
RGBW	4	CH1=RED, CH2=	GREEN, CH3=BLUE, CH4=WHITE
RGBA	4	CH1=RED, CH2=	GREEN, CH3=BLUE, CH4=AMBER
RGBWA	5	CH1=RED, CH2=	GREEN, CH3=BLUE, CH4=WHITE, CH5=AMBER
RGBWAU	6	CH1=RED, CH2=	GREEN, CH3=BLUE, CH4=WHITE, CH5=AMBER, CH6=UV
TRI-WHITE	3	CH1=WARM W	HITE, CH2=COOL WHITE, CH3=AMBER
36CH ML 8-BIT	36	CH1=PAN, CH2=	=TILT, CH3=CH3, CH4=CH4, CH35=CH35, CH36=CH36
36CH ML 16-BIT	36	CH1=PAN, CH2=	PAN FINE, CH3=TILT, CH4=TILT FINE, CH5=CH5, CH6=CH6, CH35=CH35, CH36=CH37

	Seznam profilů zařízení ADJ-NE1			
Č.	Název položky	Názvy souborů (Čísla na konci názvu indikují kanálový režim)		
1	Generic 36ch ML 8-bit	36CH-M1		
2	Generic 36ch ML 16-bit	36CH-M2		
3	Generic RGB LED	RGB		
4	Generic RGBA LED	RGBA		
5	Generic RGBW LED	RGBW		
6	Generic RGBWA LED	RGBWA		
7	Generic RGBWAU LED	RGBWAU		
8	Generic Tri White LED	WWCWA		
9	COB Cannon Wash	COBCWS-1, COBCWS-2, COBCWS-3, COBCWS- 4, COBCWS-5, COBCWS-6, COBCWS-7,		
10	Crazy 8	CRAZ8-1, CRAZ8-9, CRAZ8-12, CRAZ8-15		
11	Dotz Flood	DFLD-3, DFLD-4, DFLD-6, DFLD-9A, DFLD-9B		
12	Dotz Par-100	DP100-3, DP100-4, DP100-5, DP100-9		
13	Event Bar Q4	BQ4-2, EBQ4-12, EBQ4-14, EBQ4-32, EBQ4-34		
14	Event Bar	EVBAR-12, EVBAR-14, EVBAR-25		
15	Flat Par QA12XS	FPQA12-1, FPQA12-2, FPQA12-3, FPQA12-4, FPQA12-5, FPQA12-6, FPQA12-7, FPQA12-8		
16	Freq Matrix Quad	FMAQD-2, FMAQD-5, FMAQD-18		
17	Illusion Dotz 3.3	ID33-12, ID33-13		
18	Illusion Dotz 4.4	ID44-12, ID44-14		
19	Inno Beam LED	IBLED-12, IBLED-14		
20	Inno Color Beam 12	ICB12-9, ICB12-16		
21	Inno Color Beam LED	ICBL-1, ICBL-13		
22	Inno Color Beam Quad 7	ICBQ7-1, ICBQ7-13		
23	Inno Color Beam Z7	ICBZ7-14		
24	Inno Color Beam Z19	ICB19-14		
25	Inno Pocket Scan	INPSCN-6		
26	Inno Roll HP	IRHP-9		
27	Inno Pocket Beam	IPB-10, IPB-11, IPB13		
28	Inno Pocket Roll	IPROLL-6		
29	Inno Pocket Spot	IPS-9, IPS-11		
30	Inno Pocket Spot Pearl	IPSP-9, IPSP-11		
31	Inno Pocket Spot Twins	IPST19, IPST23		
32	Inno Pocket Wash	IPW-9, IPW-11, IPW-19, IPW-21		
33	Inno Pocket Fusion	IPF-2, IPF-6, IPF-8, IPF-9, IPF-11		
34	Inno Scan HP	ISHP-9, ISHP-12		
35	Inno Spot LED Wifly	ISLEDW10		
36	Inno Spot Elite	ISPEL-15		
37	Inno Spot LED	ISLED-10		
38	Inno Spot Pro Pearl	ISPPRL14		
39	Inno Spot PRO	ISPRO-14		

DETAILY PROFILU ZAŘÍZENÍ (pokračování)

NO	Název položky	Názvy souborů (Čísla na konci názvu indikují kanálový režim)
NO.		······,
40	Kaos	KAOS-2, KAOS-6, KAOS-15, KAOS-23
41	Mega Par Profile Plus	MPPP-4, MPPP-5, MPPP-6, MPPP-9, MPPP-10
42	Mega Tri Par Profile Plus	1TPPP-4, MTPPP-5, MTPPP-6, MTPPP-9, MTPPP-1
43	Nucleus LED	NUCLS-4
44	Pixel Pulse Bar	PPBAR-1, PPBAR-4
45	Quad Phase HP	QPHP-4
46	Quad Scan Pro	QSPRO-32
47	Sniper 2R	SN2R-14, SN2R-16, SN2R-18
48	Sweeper Beam Quad LED	SBQLED-6
49	Starburst	SBST-13
50	Stinger	STNGR-10
51	Vizi Beam 5R	VB5R-10, VB5R-12
52	Vizi Beam 5RX	VB5RX-16, VB5RX-19
53	Vizi Beam Hybrid 2R	VBH2R-10, VBH2R-12
54	Vizi Spot 5R	VS5R-11, VS5R-13
55	Vortex 1200	VTEX-14, VTEX-15, VTEX-17
56	Warlock	WARLOCK8
58	WiFly Bar QA5	WBQA5-4, WBQA5-5, WBQA5-6, WBQA5-7, WBQA5-8
57	WiFly EXR HEX5IP	WEH5IP6, WEH5IP7, WEH5IP8, WEH5IP11, WEH5IP12
58	WiFly Par QA5	WPQA5-1, WPQA5-2, WPQA5-3, WPQA5-4, WPQA5-5, WPQA5-6, WPQA5-7, WPQA5-8
58	X-Move LED 25R	XML25R-9
59	Zipper	ZIPPR-1, ZIPPR-3, ZIPPR-11

Madal	i -
IVIODAI	
mouci	

ZDROJ NAPĚTÍ: VÝSTUP: SPOUŠTĚNÍ AUDIO: ROZMĚRY: HMOTNOST:

WiFly NE1

12 V_{DC}, 300 mA 3pinový XLR Vestavěný mikrofon 325 x 185 x 68,7 mm 2 kg

Poznámka: Specifikace a designová vylepšení této jednotky a tohoto návodu se mohou měnit bez předchozího písemného upozornění.

ROHS - Velký příspěvek k zachování životního prostředí

Vážený zákazníku,

Evropská unie přijala směrnici o omezení / zákazu používání nebezpečných látek. Tato směrnice, známá pod zkratkou ROHS, je v elektronickém průmyslu často diskutovaným tématem.

Kromě jiného omezuje použití šesti materiálů: Olovo (Pb), rtuť (Hg), šestimocný chrom (CR VI), kadmium (Cd), polybromované bifenyly jako samozhášecí přísady (PBB), polybromované difenylethery taktéž jako samozhášecí přísady (PBDE). Směrnice se vztahuje na téměř veškerá elektronická a elektrická zařízení, jejichž provozní režim souvisí s elektrickým nebo elektromagnetickým polem - ve zkratce: veškerá elektronika, která nás obklopuje v domácnosti nebo v práci.

Jakožto výrobci produktů značek AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ, ELATION Professional a ACCLAIM Lighting jsme povinni plnit požadavky ROHS směrnice. Proto jsme již dva roky před vstupem směrnice v platnost začali hledat alternativní materiály a výrobní postupy šetrné k životnímu prostředí.

Všechny naše produkty tak odpovídaly standardům Evropské unie ještě předtím, než směrnice ROHS začala platit. Díky pravidelným kontrolám a materiálovým testům můžeme zajistit, že námi používané komponenty vždy odpovídají ROHS a že výrobní proces je do míry, do jaké technologie dovolí, šetrný k životnímu prostředí.

Směrnice ROHS je důležitým krokem v oblasti ochrany našeho životního prostředí. Jako výrobci se proto cítíme povinni přispět naší částí.

OEEZ - Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních

Každým rokem končí na smetištích po celém světě tuny elektronického odpadu, který škodí životnímu prostředí. V zájmu co nejlepší likvidace nebo obnovy elektronických součástek vydala Evropská unie směrnici OEEZ.

Systém OEEZ (Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních) lze srovnat se systémem "Green Spot", který se používá již několik let. Výrobci musí přispět svým dílem k využití odpadu ve chvíli, kdy vypustí nový produkt. Peněžní zdroje získané touto cestou pak budou použity k vyvinutí společného systému hospodaření s odpadem. Tím lze zajistit profesionální a k životnímu prostředí šetrný program sběru a recyklace.

Jako výrobce se účastníme německého systému EAR a přispíváme svým dílem.

(Registrace v Německu: DE41027552)

Znamená to, že produkty značky AMERICAN DJ a AMERICAN AUDIO můžete zdarma zanechat na sběrných bodech a tyto produkty budou použity v rámci recyklačního programu. O produkty značky ELATION Professional, které využívají pouze profesionálové, se postaráme přímo my. Posílejte prosím produkty Elation na konci životnosti přímo nám, abychom je mohli profesionálně zlikvidovat.

Stejně jako ROHS, je i směrnice OEEZ důležitým příspěvkem k ochraně životního prostředí a jsme rádi, že můžeme pomoci ulehčit životnímu prostředí díky systému nakládání s odpady.

Rádi zodpovíme vaše dotazy a uvítáme vaše návrhy na adrese: info@americandj.eu

A.D.J. Supply Europe B.V. Junostraat 2 6468 EW Kerkrade Nizozemsko www.americandj.eu